# **BEST AVAILABLE COPY**

PCT/JP 2004/008709

# 日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

22.06.2004

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日 Date of Application:

2003年 6月25日

出願番号 Application Number:

特願2003-180659

[ST. 10/C]:

[JP2003-180659]

REC'D 1 5 JUL 2004

WIPO PCT

出 願 人
Applicant(s):

日本電気株式会社

PRIORITY DOCUMENT

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office 2004年 4月22日





ιĹ

【書類名】

特許願

【整理番号】

34002300

【あて先】

特許庁長官殿

【国際特許分類】

G06F 9/00

H01L 27/00

【発明者】

【住所又は居所】 東京都港区芝五丁目7番1号

H

本電気株式会社内

【氏名】

犬尾 武

【特許出願人】

【識別番号】

000004237

【氏名又は名称】 日本電気株式会社

【代理人】

【識別番号】

100109313

【弁理士】

【氏名又は名称】

机 昌彦

【電話番号】

03-3454-1111

【選任した代理人】

【識別番号】

100085268

【弁理士】

【氏名又は名称】 河合 信明

【電話番号】

03-3454-1111

【選任した代理人】

【識別番号】

100111637

【弁理士】

【氏名又は名称】 谷澤 靖久

【電話番号】 03-3454-1111

## 【手数料の表示】

【予納台帳番号】 191928

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 0213988

【プルーフの要否】 要

## 【書類名】 明細書

【発明の名称】 電子計算機、半導体集積回路、制御方法、プログラムの生成方法、及びプログラム

## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハードウェアを含む処理装置と処理装置の指定したコマンドを実行する制御装置とを有し、前記コマンドは、処理装置が所定の条件を検出した際に実行を指示され、再構成可能ハードウェアを論理形成するプログラムの切り換えを実行するためのコマンドを含むことを特徴とする電子計算機。

【請求項2】 前記処理装置は、再構成可能ハードウェアを有する処理要素と前記再構成可能ハードウェアの論理回路を形成するプログラムを保持する1以上のプログラムデータメモリとを有する複数のバンクと、複数のバンクから1つを選択して有効とし外部と接続する有効バンク選択部とを有することを特徴とする請求項1の電子計算機。

【請求項3】 前記処理装置は、再構成可能ハードウェアを含む処理要素と前記再構成可能ハードウェアの論理回路を形成するプログラムを保持する複数のプログラムデータメモリと複数のプログラムデータメモリから1つを選択して有効とする有効ブロック選択部とを含むバンクを有することを特徴とする請求項1の電子計算機。

【請求項4】 前記処理装置は、少なくとも1つの処理要素は再構成可能ハードウェアで構成され、残りの処理要素は再構成可能ハードウェア又は汎用CP Uで構成されることを特徴とする請求項2又は3の電子計算機。

【請求項5】 前記制御装置は、前記バンクが複数ある場合は有効とする前記バンクを指定するとともに前記プログラムデータメモリが複数ある場合は有効とする前記プログラムデータメモリを指定し指定した前記処理要素の動作を開始するactivateコマンドと、指定した前記処理装置の動作を停止するhaltコマンドと、前記制御装置から指定した前記処理装置へ割り込みベクタを発行するinterruptコマンドと、指定した記憶装置から前記プログラムデータメモリへプログラムデータを転送するload\_prgコマンドと、loa

d\_prg命令を中止するcancel\_prgコマンドと、load\_prg命令の終了まで待機するwait\_prgコマンドとを解釈実行することを特徴とする請求項2、3又は4の電子計算機。

【請求項6】 前記制御装置が実行するコマンドを保持するコマンドコードメモリを有し、前記制御装置は前記処理装置から指示されたアドレスに従ってコマンドコードメモリからコマンドを読み出して解釈実行するコマンドコード参照装置を有することを特徴とする請求項1、2、3、4又は5の電子計算機。

【請求項7】 前記コマンドコード参照装置は前記コマンドコードメモリのアドレスを保持するアドレスカウンタを有し、前記処理装置と制御装置間のコマンドの受渡しにおいて、前記処理装置が出力したアドレス信号線が有効であることを示す第1のアドレス制御線と、第1の制御線が有効の場合アドレス信号線の値をそのままアドレスカウンタに格納するか或いはアドレス信号線の値をアドレスカウンタの値に加算してアドレスカウンタに格納するかを指示する第2のアドレスカウンタ制御線を備えることを特徴とする請求項6の電子計算機。

【請求項8】 前記コマンドは、コマンドを分類するコマンドコードとアドレスカウンタ制御コードと後続のコマンドを実行するかどうかを示すフラグとからなるフォーマットで前記コマンドコードメモリに格納され、前記アドレスカウンタ制御コードは、アドレスカウンタに値を設定するload\_adrコマンドと、アドレスカウンタに指定した値を加算するadd\_adrコマンドとを含むこと特徴とする請求項7の電子計算機。

【請求項9】 前記アドレスカウンタ制御コードは、アドレスカウンタを前記制御装置に設けたアドレスカウンタスタックに退避するとともに新たな値をアドレスカウンタに設定するpush\_adrコマンドと、アドレスカウンタスタックの値をアドレスカウンタに戻すpop\_adrコマンドとを含むこと特徴とする請求項8の電子計算機。

【請求項10】 前記処理装置に対して転送するデータを一時的に保持するキャッシュメモリとキャッシュメモリを制御するキャッシュコントローラを含むキャッシュ装置を有し、前記処理装置が発行するコマンドによってキャッシュコントローラの制御を行なうことを特徴とする請求項1乃至9のいずれかの電子計



算機。

【請求項11】 前記キャッシュ装置は前記処理装置の外部で定義するアド レスを処理装置の内部で定義されるアドレスに変換するアドレス変換装置を有し 、前記処理装置が発行するコマンドによってアドレス変換装置の制御を行なうこ とを特徴とする請求項10の電子計算機。

【請求項12】 論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハード ウェアを含む処理装置と処理装置の指定したコマンドを実行する制御装置とを有 し、前記コマンドは、処理装置が所定の条件を検出した際に実行を指示され、再 構成可能ハードウェアを論理形成するプログラムの切り換えを実行するためのコ マンドを含み、

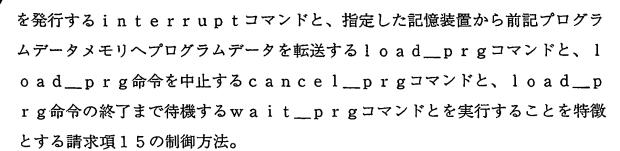
前記処理装置は、論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハードウェ アを含む第2の処理装置と第2の処理装置の指定したコマンドを実行する第2の 制御装置から構成されることを特徴とする電子計算機。

【請求項13】 請求項1乃至11のいずれかの電子計算機を実装した半導 体集積回路。

論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハード 【請求項14】 ウェアを含む処理装置が所定の条件を検出した際にコマンドの実行を指示し、処 理装置のコマンド実行指示を受けた制御装置が再構成可能ハードウェアを論理形 成するプログラムの切り換えを実行することを特徴とする制御方法。

【請求項15】 再構成可能ハードウェアと再構成可能ハードウェアの論理 回路を形成するプログラムを保持する複数のプログラムデータメモリと複数のプ ログラムデータメモリから1つを選択して有効とする有効ブロック選択部とを含 む制御装置が所定の条件を検出した際にコマンドの実行を指示し、処理装置のコ マンド実行指示を受けた制御装置が、有効ブロック選択部を制御して指定された プログラムデータメモリを有効にして再構成可能ハードウェアに接続するact i vateコマンドを実行し、再構成可能ハードウェアが実行する論理回路の内 容を切り換えることを特徴とする制御方法。

【請求項16】 前記制御装置は、指定した前記処理装置の動作を停止する haltコマンドと、前記制御装置から指定した前記処理装置へ割り込みベクタ

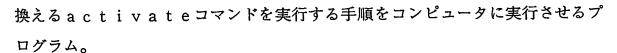


【請求項17】 アプリケーションプログラムの制御フローを解析して、アプリケーションプログラムを処理単位に分割するとともに分割した処理単位を電子計算機内で実行する再構成可能ハードウェアが制御するコマンドを組み合わせたコマンドシーケンス中間コードを生成する制御フロー解析手順と、コマンドシーケンス中間コードを電子計算機で実行可能な形式に変換してコマンドシーケンスを生成するコマンドシーケンス実装手順と、処理単位の動作内容を電子計算機で実行可能な形式に変換するプログラムデータ生成手順とを有することを特徴とするプログラムの生成方法。

【請求項18】 前記制御フロー解析手順は、アプリケーションプログラムの制御フローを解析して処理単位に分割する際に、各処理単位を前記再構成可能ハードウェアの論理を形成するプログラムを保持するプログラムデータメモリに格納可能なように分割することを特徴とする請求項17のプログラムの生成方法

【請求項19】 論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハードウェアを含む処理装置が所定の条件を検出した際にコマンドの実行を指示すると、処理装置のコマンド実行指示を受けた制御装置が再構成可能ハードウェアを論理形成するプログラムの切り換えを実行する手順をコンピュータに実行させるプログラム。

【請求項20】 再構成可能ハードウェアと再構成可能ハードウェアの論理 回路を形成するプログラムを保持する複数のプログラムデータメモリと複数のプログラムデータメモリから1つを選択して有効とする有効ブロック選択部とを含む制御装置が所定の条件を検出した際にコマンドの実行を指示すると、処理装置のコマンド実行指示を受けた制御装置が、有効ブロック選択部を制御して指定されたプログラムデータメモリを有効にして再構成可能ハードウェアに接続を切り



【請求項21】 指定した前記処理装置の動作を停止するhaltコマンド、前記制御装置から指定した前記処理装置へ割り込みベクタを発行するinterruptコマンド、指定した記憶装置から前記プログラムデータメモリへプログラムデータを転送するload\_prgコマンド、load\_prg命令を中止するcancel\_prgコマンド、或いはload\_prgコマンドの終了まで待機するwait\_prgコマンドを実行する手順をコンピュータに実行させる請求項20のプログラム。

## 【発明の詳細な説明】

[0001]

## 【発明の属する技術分野】

本発明は、電子計算機、半導体集積回路、制御方法、プログラムの生成方法、 及びプログラムに関し、アプリケーションプログラムによる処理の一部分もしく はすべてを再構成可能なハードウェアを使用して高速に実行させるための技術に 関する。

[0002]

#### 【従来の技術】

従来、CPUの処理能力を越えるようなアプリケーションプログラムを実行するために、専用ハードウェアを用いる手法が提案/開発されている。図30はアプリケーションプログラムの全てを専用ハードウェア化する手法である。図31はアプリケーションプログラムの一部を専用ハードウェア化し、汎用CPUとネットワークを介して接続して処理し、処理の一部を専用ハードウェアにより高速化する手法である。図32はアプリケーションプログラムの一部を専用ハードウェア化し、CPUの内部に専用ハードウェアで処理を実行する新たな命令セットを追加することで追加した命令で処理する部分を高速化する手法である。このように、ハードウェアにアプリケーション全体もしくは一部を実装する手法は、処理能力を大幅に向上する反面、アプリケーション毎に新規にハードウェア

を開発/製造する必要があるため、膨大な費用を必要としている。

一方、FPGA (field programmable gate array) やPLD (programmable lo gic device) に代表されるような論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハードウェアはプログラムを変更して論理回路を再構成することで、デバイスを取り替えることなくプログラムで指定した特定の処理を実行することができ、注目されている。

近年では、専用ハードウェアの代わりとしてこの再構成可能ハードウェアを用いることで、ハードウェアを新規に製造することなく、つまり低コストで、高い処理能力を必要とするアプリケーションプログラムを再構成可能ハードウェアで実現する方法及びその装置が提案されている。

例えば、特開平08-316329や特開平11-184718号公報では専用 ハードウェアの代わりに再構成可能ハードウェアを用いている。また、特許30 99889号公報ではCPUに付加する拡張命令を再構成可能ハードウェアで実 現している。

## [0003]

## 【特許文献1】

特開平08-316329号公報

## 【特許文献2】

特開平11-184718号公報

#### 【特許文献3】

特許3099889号公報

#### 【特許文献4】

特開2001-147802号公報

#### 【特許文献5】

特表平11-507478号公報

#### [0004]

#### 【発明が解決しようとする課題】

上記、従来の手法では、再構成可能ハードウェアに形成する論理回路の容量を 考慮していないため、再構成可能ハードウェアの容量を越えるようなアプリケー ションプログラムを実装することができない。従って、アプリケーションプログ ラムの規模が大きくなればなるほどそれを実装するための再構成可能ハードウェ アの規模も大きくなり高コストとなる。

## [0005]

一方、低コスト化のために、容量の小さい再構成可能ハードウェアにアプリケーションプログラムを実装する場合には、ハードウェアリソースに実装できる論理回路のサイズを意識してアプリケーションプログラムを分割する必要がある。しかしながら、分割したプログラムやそのプログラム間の制御は実装するアーキテクチャに強く依存するという問題を持つ。従って、分割したプログラムやそのプログラム間の制御はアーキテクチャが変わると再利用することができなくなり、プログラムの設計効率を著しく低下させる。

## [0006]

さらに、アプリケーションプログラムの分割の妥当性(再構成可能ハードウェアに実装可能かどうか)は再構成可能ハードウェアとして実現する機能の最終段階、すなわち再構成可能ハードウェアへの論理回路のマッピングの段階で判明するため、例えば実装可能なサイズを越えてしまうような、不具合のある分割は大幅な設計の後戻りとなり、設計効率が著しく低下する。

#### [0007]

また、特開2001-147802号公報や特表平11-507478号公報のように、分割した処理の間の制御を再構成可能ハードウェアの外部のCPUで制御する場合では、分割した処理間の制御はCPUのプログラムデータとして再利用可能であるが、分割した処理自体は、実装した再構成可能ハードウェアのアーキテクチャや実装可能な容量に依存してしまうため、再利用できない。さらに、処理間の制御をCPUで行なうため、CPUと再構成可能ハードウェアとの間でシステムコールのオーバヘッドなどの待ち時間が生じてしまい、性能が低下する。これらの問題はアプリケーションプログラムの規模が大きくなるほど顕著に現れてくる。

#### [0008]

本発明の目的は、アプリケーションプログラムを処理単位に分割して処理単位 毎に切り換えて再構成可能ハードウェアに論理回路を構築して実行させることに より低コストで処理速度を向上させ、アプリケーションプログラムを容易に再利用可能とした電子計算機、制御方法、プログラムの生成方法、及びプログラムを 提供することにある。

## [0009]

## 【課題を解決するための手段】

本発明の第1の電子計算機は、論理回路をプログラムにより形成可能な再構成 可能ハードウェアを含む処理装置と処理装置の指定したコマンドを実行する制御 装置とを有し、前記コマンドは、処理装置が所定の条件を検出した際に実行を指 示され、再構成可能ハードウェアを論理形成するプログラムの切り換えを実行す るためのコマンドを含むことを特徴とする。

#### [0010]

本発明の第2の電子計算機は、本発明の第1の電子計算機において、前記処理 装置は、再構成可能ハードウェアを有する処理要素と前記再構成可能ハードウェ アの論理回路を形成するプログラムを保持する1以上のプログラムデータメモリ とを有する複数のバンクと、複数のバンクから1つを選択して有効とし外部と接 続する有効バンク選択部とを有することを特徴とする。

#### $[0\ 0\ 1\ 1]$

本発明の第3の電子計算機は、本発明の第1の電子計算機において、前記処理 装置は、再構成可能ハードウェアを含む処理要素と前記再構成可能ハードウェア の論理回路を形成するプログラムを保持する複数のプログラムデータメモリと複 数のプログラムデータメモリから1つを選択して有効とする有効ブロック選択部 とを含むバンクを有することを特徴とする。

#### [0012]

本発明の第4の電子計算機は、本発明の第2又は第3の電子計算機において、 前記処理装置は、少なくとも1つの処理要素は再構成可能ハードウェアで構成され、残りの処理要素は再構成可能ハードウェア又は汎用CPUで構成されること を特徴とする。

## [0013]

本発明の第5の電子計算機は、本発明の第2、第3、又は第4の電子計算機に

おいて、前記制御装置は、前記バンクが複数ある場合は有効とする前記バンクを指定するとともに前記プログラムデータメモリが複数ある場合は有効とする前記プログラムデータメモリを指定し指定した前記処理要素の動作を開始するactivateコマンドと、指定した前記処理装置の動作を停止するhaltコマンドと、前記制御装置から指定した前記処理装置へ割り込みベクタを発行するinterruptコマンドと、指定した記憶装置から前記プログラムデータメモリヘプログラムデータを転送するload\_prgコマンドと、load\_prg命令を中止するcancel\_prgコマンドと、load\_prg命令の終了まで待機するwait\_prgコマンドとを解釈実行することを特徴とする。

## [0014]

本発明の第6の電子計算機は、本発明の第1、第2、第3、第4、又は第5の電子計算機において、前記制御装置が実行するコマンドを保持するコマンドコードメモリを有し、前記制御装置は前記処理装置から指示されたアドレスに従ってコマンドコードメモリからコマンドを読み出して解釈実行するコマンドコード参照装置を有することを特徴とする。

## [0015]

本発明の第7の電子計算機は、本発明の第6の電子計算機において、前記コマンドコード参照装置は前記コマンドコードメモリのアドレスを保持するアドレスカウンタを有し、前記処理装置と制御装置間のコマンドの受渡しにおいて、前記処理装置が出力したアドレス信号線が有効であることを示す第1のアドレス制御線と、第1の制御線が有効の場合アドレス信号線の値をそのままアドレスカウンタに格納するか或いはアドレス信号線の値をアドレスカウンタの値に加算してアドレスカウンタに格納するかを指示する第2のアドレスカウンタ制御線を備えることを特徴とする。

#### [0016]

本発明の第8の電子計算機は、本発明の第7の電子計算機において、前記コマンドはコマンドを分類するコマンドコードとアドレスカウンタ制御コードと後続のコマンドを実行するかどうかを示すフラグとからなるフォーマットで前記コマンドコードメモリに格納され、前記アドレスカウンタ制御コードは、アドレスカ

ウンタに値を設定する load\_adrコマンドと、アドレスカウンタに指定した値を加算する add\_adrコマンドとを含むこと特徴とする。

## [0017]

本発明の第9の電子計算機は、本発明の第8の電子計算機において、前記アドレスカウンタ制御コードは、アドレスカウンタを前記制御装置に設けたアドレスカウンタスタックに退避するとともに新たな値をアドレスカウンタに設定するpush\_adrコマンドと、アドレスカウンタスタックの値をアドレスカウンタに戻すpop\_adrコマンドとを含むこと特徴とする。

## [0018]

本発明の第10の電子計算機は、本発明の第1万至第9のいずれかの電子計算機において、前記処理装置に転送するデータを一時的に保持するキャッシュメモリとキャッシュメモリを制御するキャッシュコントローラを含むキャッシュ装置を有し、前記処理装置が発行するコマンドによってキャッシュコントローラの制御を行なうことを特徴とする。

## [0019]

本発明の第11の電子計算機は、本発明の第10の電子計算機において、前記 キャッシュ装置は前記処理装置の外部で定義するアドレスを処理装置の内部で定 義されるアドレスに変換するアドレス変換装置を有し、前記処理装置が発行する コマンドによってアドレス変換装置の制御を行なうことを特徴とする。

#### [0020]

本発明の第12の電子計算機は、論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハードウェアを含む処理装置と処理装置の指定したコマンドを実行する制御装置とを有し、前記コマンドは、処理装置が所定の条件を検出した際に実行を指示され、再構成可能ハードウェアを論理形成するプログラムの切り換えを実行するためのコマンドを含み、

前記処理装置は、論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハードウェ アを含む第2の処理装置と第2の処理装置の指定したコマンドを実行する第2の 制御装置から構成されることを特徴とする。

#### [0021]

ページ: 11/

本発明の半導体集積回路は、本発明の第1乃至第11のいずれかの電子計算機 を実装したことを特徴とする。

## [0022]

本発明の第1の制御方法は、論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハードウェアを含む処理装置が所定の条件を検出した際にコマンドの実行を指示し、処理装置のコマンド実行指示を受けた制御装置が再構成可能ハードウェアを論理形成するプログラムの切り換えを実行することを特徴とする。

## [0023]

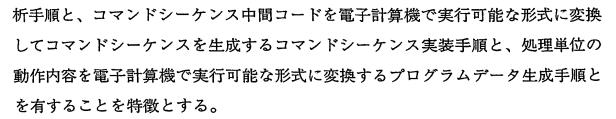
本発明の第2の制御方法は、再構成可能ハードウェアと再構成可能ハードウェアの論理回路を形成するプログラムを保持する複数のプログラムデータメモリと複数のプログラムデータメモリから1つを選択して有効とする有効ブロック選択部とを含む制御装置が所定の条件を検出した際にコマンドの実行を指示し、処理装置のコマンド実行指示を受けた制御装置が、有効ブロック選択部を制御して指定されたプログラムデータメモリを有効にして再構成可能ハードウェアに接続するactivateコマンドを実行し、再構成可能ハードウェアが実行する論理回路の内容を切り換えることを特徴とする。

## [0024]

本発明の第3の制御方法は、本発明の第2の制御方法において、前記制御装置は、指定した前記処理装置の動作を停止するhaltコマンドと、前記制御装置から指定した前記処理装置へ割り込みベクタを発行するinterruptコマンドと、指定した記憶装置から前記プログラムデータメモリへプログラムデータを転送するload\_prgコマンドと、load\_prg命令を中止するcancel\_prgコマンドと、load\_prg命令の終了まで待機するwait\_prgコマンドとを実行することを特徴とする。

## [0025]

本発明の第1のプログラムの生成方法は、アプリケーションプログラムの制御フローを解析して、アプリケーションプログラムを処理単位に分割するとともに分割した処理単位を電子計算機内で実行する再構成可能ハードウェアが制御するコマンドを組み合わせたコマンドシーケンス中間コードを生成する制御フロー解



## [0026]

本発明の第2のプログラムの生成方法は、本発明の第1のプログラムの生成方法において、前記制御フロー解析手順は、アプリケーションプログラムの制御フローを解析して処理単位に分割する際に、各処理単位を前記再構成可能ハードウェアの論理を形成するプログラムを保持するプログラムデータメモリに格納可能なように分割することを特徴とする。

## [0027]

本発明の第1のプログラムは、論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハードウェアを含む処理装置が所定の条件を検出した際にコマンドの実行を指示すると、処理装置のコマンド実行指示を受けた制御装置が再構成可能ハードウェアを論理形成するプログラムの切り換えを実行する手順をコンピュータに実行させる。

## [0028]

本発明の第2のプログラムは、再構成可能ハードウェアと再構成可能ハードウェアの論理回路を形成するプログラムを保持する複数のプログラムデータメモリと複数のプログラムデータメモリから1つを選択して有効とする有効ブロック選択部とを含む制御装置が所定の条件を検出した際にコマンドの実行を指示すると、処理装置のコマンド実行指示を受けた制御装置が、有効ブロック選択部を制御して指定されたプログラムデータメモリを有効にして再構成可能ハードウェアに接続を切り換えるactivateコマンドを実行する手順をコンピュータに実行させる。

## [0029]

本発明の第3のプログラムは、本発明の第2のプログラムにおいて、指定した 前記処理装置の動作を停止するhaltコマンド、前記制御装置から指定した前 記処理装置へ割り込みベクタを発行するinterruptコマンド、指定した 記憶装置から前記プログラムデータメモリへプログラムデータを転送するload\_prgコマンド、load\_prg命令を中止するcancel\_prgコマンド、或いはload\_prgコマンドの終了まで待機するwait\_prgコマンドを実行する手順をコンピュータに実行させる。

## [0030]

## 【発明の実施の形態】

本発明の実施の形態について図面を参照して詳細に説明する。図1は本発明の 実施の形態の電子計算機の基本的な構成を示すブロック図である。本発明の第1 の実施形態の電子計算機30は、外部とのインタフェースを制御しデータを転送 するインタフェース装置40と、アプリケーションプログラムの全部又は一部の 処理を実行する処理装置70と、処理装置70から指示されたコマンドを実行す る制御装置60とを含み、接続網20を介して外部記憶装置10と接続する。図 1の電子計算機30は、処理装置70を2つ含んでいるが、1つでもよく、3つ 以上でもよい。

## [0031]

処理装置70は、メモリ部80と処理部90からなる。図2は処理装置70の構成の一例を示した図であり、1つの処理要素91と1つのプログラムデータメモリ81からなるバンク101と、1つの処理要素91に対して複数のプログラムデータメモリ81を設けて選択できるようになっているバンク102と、選択メモリ83と、複数の処理要素91から1つを選択して出力する有効ブロック選択部82を構成要素とする。

## [0032]

図2では処理装置 70はバンク101とバンク102をそれぞれ2つずつ含んでいるが、バンク101又はバンク102のいずれかを1つ以上含めばよい。また、バンクが1つの構成であれば有効ブロック選択部82は省略でき、バンクもプログラムデータメモリ81も1つの構成であれば選択メモリ83を省略できる

## [0033]

処理装置70に入力されるプログラムデータ信号S80は、プログラムデータ



メモリ81及び選択メモリ83に接続される。プログラムデータメモリ81は処理要素91の処理内容を決定するためのプログラムを保持するメモリである。プログラムデータメモリ81に保持されるプログラムは通常外部記憶装置10に格納されており、必要に応じて接続網20、インタフェース装置40、プログラムデータ信号S80を介して転送されプログラムデータメモリ81に書き込まれる。なお、処理要素91がFPGAのような再構成可能ハードウェアである場合、プログラムデータメモリ81へ保持するプログラムは処理要素91の論理回路の形成を行うためのプログラムとなる。

## [0034]

処理要素 9 1 は接続するプログラムデータメモリ 8 1 に保持されるプログラム の内容に従った処理を実行する。例えば図 3 のように再構成可能ハードウェアで 実現されるが、図 4 に示すように C P U にて実現してもよい。

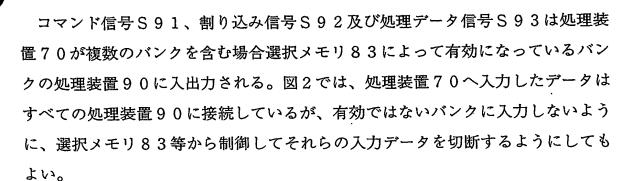
#### [0035]

選択メモリ83は、有効バンク選択部92及び有効ブロック選択部82に接続され、処理装置70の中で有効にするバンクを選択したり、バンク102のように複数のプログラムデータメモリ81で構成されたバンクの中で有効にするプログラムデータメモリ81を選択したりする情報を保持する。なお、プログラムデータメモリ81への切り換えは瞬時に終わるので、切り換えられたプログラムデータメモリ81へのプログラムの格納が終了していれば瞬時に新たなプログラムに対応した処理を処理要素91は開始することができる。ただし、プログラムの格納が終わっていなければ、データ転送が終了しプログラムが格納されるまで待つ必要がある。

#### [0036]

処理装置 7 0 から出力されるコマンド信号 S 9 1 は処理装置 7 0 の処理要素 9 1 から生成される。処理装置 7 0 に入力される割り込み信号 S 9 2 は処理装置 7 0 の処理要素 9 1 に入力され、その処理の過程で使用される。処理装置 7 0 に入出力される処理データ信号 S 9 3 は、処理部 9 0 に接続され、処理に必要なデータや、処理を終えたデータの入出力線として使用される。

## [0037]



## [0038]

次に、各構成要素91について詳細に説明する。処理要素91は図3に示すように、従来のFPGAやPLDに代表されるような再構成可能ハードウェアで構成される。ただし、構成要素91が複数ある場合に、その中の1つ又は複数を図4に示すように、CPU120で構成してもよい。CPU120で構成した構成要素91はアプリケーションプログラムの処理を高級言語で処理する部分を割り当てて処理したり、処理装置70内を制御したりすることを主な用途とする。なお、処理要素91をCPU120で構成した場合には、処理データ信号S93を介してプログラムを読み込めるため、図4におけるプログラムデータ接続線S101はなくてもよい。

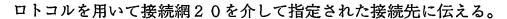
## [0039]

図5に示すように、本電子計算機30における制御装置60を再構成可能なハードウェアで実現し、再構成可能制御装置R60を構成してもよい。図5に示したように、再構成可能制御装置R60はプログラムデータ接続線S101を用いて設定され、設定される内容に従って処理内容を変えることができる。またコマンド信号S91や割り込み信号S92及び処理データ信号S93はインタフェース装置40を介して入出力される。

## [0040]

インタフェース装置40は処理装置70や制御装置60と電子計算機30の外部の接続網20とを接続し、接続網20側から電子計算機30に制御に関する通信が発生した場合には、接続網20の適切なプロトコルに基づいて制御装置60にコマンド信号S41を出力する。制御装置60からインタフェース装置40に割り込み信号S42等の制御に関する通信が発生した場合には、同様に適切なプ





## [0041]

電子計算機30の内部から外部へのアクセスが発生した場合は、インタフェース装置40が適切なプロトコルに基づいて外部にアクセスを行なう。電子計算機30の外部から処理装置70に対するアクセスが発生した場合には、インタフェース装置40が適切なプロトコルに基づいてアクセスする。制御装置60は、インタフェース装置40を介して電子計算機30の外部の装置から伝えられたコマンド信号S41や処理装置70から出力されたコマンド信号S91を受けとり、受け取ったコマンドを解釈実行する。 処理装置70が制御装置60へコマンド信号S91を発行する際のプロトコルの例を図6に示す。このプロトコルはインタフェース装置40と制御装置60の間のプロトコルに適用してもよい。

## [0042]

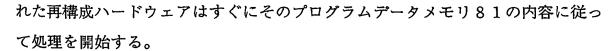
図6は、処理装置70がリクエスト信号S911と共に直接コマンドコード信号S912を渡す方式を示す図である。コマンドコード信号S912を受けとった制御装置60はコマンドコードの内容に従って処理を行ない、処理終了時に応答信号S921を返す。

#### [0043]

制御装置60が解釈実行するコマンドコードの一例を図7及び図8に示す。図7はコマンドコードの構成を示した図であり、コマンドコードA10はコマンドコード名A11とコマンドコードパラメータA12で構成される。図8はコマンドの実行内容を一覧にした図であり以下に説明する6つのコマンドを示している

## [0044]

activateは、選択メモリ83に、コマンドコードパラメータA12で指示されるコードを書き込むことで、有効バンク選択部92及び有効ブロック選択部82を制御し、選択したプログラムデータメモリ81を同じバンクの処理要素91に接続する。例えば図3に示したように、再構成可能ハードウェアで処理要素91が構成されている場合にactivateすることは、再構成可能ハードウェアにそのプログラムデータを設定することを意味し、activateさ



## [0045]

haltは、コマンドコードパラメータAl2によって指定した処理装置70の動作を停止させる。

interruptは、コマンドコードパラメータA12によって指定した処理 装置70に対して、指定した割り込みベクタ信号S922を発行する。

load\_prgは、コマンドコードパラメータA12によって指定したプログラムデータメモリ81の領域へ、外部記憶装置10やその他任意の記憶装置に格納されているプログラムデータを転送する。

cancel\_prgは、load\_prgによって開始した転送を中止する。 wait\_prgは、load\_prgによって開始した転送が終了するまで待機する。

#### [0046]

制御装置60は、図8に示したコマンドの任意の組合せ(コマンドセット)を解釈し、それぞれのコマンドに対して適切な処理を行ない、応答信号を含む割り込みを処理装置70や、インタフェース装置40を介して電子計算機30の外部に出力する。コマンドの解析や処理、割り込みは、処理装置70毎に並列に行なってもよい。

#### [0047]

処理装置 7 0 が制御装置 6 0 ヘコマンド信号 S 9 1 を発行する際の別のプロトコルの例を図 9 及び図 1 1 に示す。このプロトコルはインタフェース装置 4 0 と制御装置 6 0 の間のプロトコルに適用してもよい。

#### [0048]

図9は、制御装置60がコマンドコード参照装置61とコマンドコードメモリ63を有し、処理装置70がリクエスト信号S911と共にアドレス信号S913を渡す方式を示す図である。図10はコマンドコードメモリ63に格納されるコマンドコードの一例を示す図である。アドレス信号S913は、制御装置60に実行させたいコマンドが格納されたコマンドコードメモリ63のアドレスを指



す。

## [0049]

アドレス信号S913を受けとった制御装置60は、コマンドコード参照装置61を用いて、コマンドコードメモリ63を参照し、アドレス信号S913に対応するコマンドを実行後、処理終了時に応答信号S921を返す。

## [0050]

コマンドコードメモリ63は、制御装置60から参照可能な、制御装置60外部のメモリや外部記憶装置10等の任意のメモリでもよい。また、処理装置70が複数ある場合は制御装置60内にコマンドコード参照装置61を複数持ってコマンドを並列処理するようにしてもよいし、処理装置70に対応してコマンドコード参照装置61を設けるように構成してもよい。

## [0051]

図9のプロトコルは、制御装置60にコマンドコード参照装置61とコマンドコードメモリ63を設ける必要があるが、一般に、メモリのアドレスのビット数はデータのビット数より少なくすることができるため、図6のプロトコルに比べて、制御装置60と処理装置70との接続信号線数を少なくすることができる。

## [0052]

図11は、制御装置60がコマンドコード参照装置61及びそのアドレスカウンタ62を有し、処理装置70がリクエスト信号S911と共にアドレス操作信号S914及びS915を用いてアドレスカウンタ62の制御を行ない、必要ならばアドレス信号S913を用いてアドレスを制御装置60に渡す方式を示した図である。コマンドコード参照装置61及びそのアドレスカウンタ62は接続する処理装置70毎に設けてもよい。

## [0053]

a d r \_\_e n a アドレスカウンタ操作信号S 9 1 4 が有効でかつ d i r e c t / o f f s e t アドレスカウンタ操作信号S 9 1 5 が d i r e c t を示す場合に は、処理装置 7 0 から渡されるアドレス信号S 9 1 3 をアドレスカウンタ 6 2 に 格納する。 a d r \_\_e n a アドレスカウンタ操作信号S 9 1 4 が有効でかつアドレスカウンタ操作信号S 9 1 5 が o f f s e t を示す場合には、処理装置 7 0 か

ら渡されるアドレス信号S 9 1 3 の値をアドレスカウンタ 6 2 に加算する。 a d  $r_e$  n a アドレスカウンタ操作信号S 9 1 4 が無効の場合には、処理装置 7 0 から渡されるアドレス信号S 9 1 3 は無視し、アドレスカウンタ 6 2 の値は保持する。

## [0054]

処理装置 70 によるアドレスカウンタ 62 の制御が終ると、制御装置 60 はアドレスカウンタ 62 の値とコマンドコード参照装置 61 を用いてコマンドが格納されたコマンドコードメモリ 63 を参照して格納されているコマンドの処理を行ない、終了後に応答信号 S921 を返す。

## [0055]

図12は図11の構成におけるコマンドコードメモリ63に格納されるコマンドコードの一例を示した図である。図12に示すように、コマンドコードメモリ63には、コマンドコードA10以外にアドレスカウンタ制御コードA20及びフラグA30を格納しているが、含まないようにしてもよい。図12のようなフォーマットを用いた場合、制御装置60は、コマンドコードA10に記された処理の終了後、処理装置70に応答信号S921を返す前にアドレスカウンタ制御コードA20に指定されている処理を行なう。

#### [0056]

図13にアドレスカウンタ制御コードA20の詳細を示す。アドレスカウンタ制御コードA20はアドレスカウンタ制御コード名A21、そのパラメータであるアドレスカウンタ制御コードパラメータA22から構成される。図14にアドレスカウンタ制御コードの例を示す。10ad\_adrはアドレスカウンタ制御コードの例を示す。10ad\_adrはアドレスカウンタ制御コードパラメータA22の値を新しいアドレスカウンタ62の値として設定する。add\_adrはアドレスカウンタ制御コードパラメータA22の値をアドレスカウンタ62の値に加算する。push\_adrは現在のアドレスカウンタ62の値を図示しないがアドレスカウンタスタックに保存し、アドレスカウンタ制御コードパラメータA22の値を新しいアドレスカウンタ62の値として設定する。pop\_adr命令はアドレスカウンタスタックから値を取り出して、その値を新しいアドレスカウンタ62の値として設定する。アドレスカウンタスタッ



クはコマンドコード参照装置61に設ければよい。

## [0057]

また、フラグA30は、アドレスカウンタ制御コードA20を実行後の新しいアドレスカウンタ62の値を用いて、引続きコマンドの参照及び実行を行なうかどうかのフラグとして用いる。以後、引続きコマンドを実行する場合のフラグをcont、実行しない場合のフラグをstopと記す。

例えば、図11に示した構成において、コマンドコードメモリ63が図15のようなコマンドシーケンスを格納し、処理装置70がアドレス信号S913を100に、アドレスカウンタ操作信号S914を無効にしてコマンドを発行すると制御装置60はコマンドコードをY100、Y101、Y200の順に実行する。

#### [0058]

従って、コマンドコード参照装置 6 1 がアドレスカウンタ 6 2 を内蔵し、アドレスカウンタ制御コード A 2 0 でアドレスカウンタ 6 2 の制御を行なう方式では、処理装置 7 0 はコマンド発行の際に必要な場合にだけアドレス信号 S 9 1 3 を出力するだけで済むため、処理装置 7 0 内の処理部 9 0 は少ないハードウェアリソースでアドレス信号 S 9 1 3 を生成できるようになる。

#### [0059]

なお、処理装置 7 0 と制御装置 6 0 間のプロトコルに関しては、図 6 、図 9 、図 1 4 の中から 1 つを選択するか、或いはこれらを任意に組み合わせて構成してもよい。また、複数の構成を組み込んで必要に応じて制御線を追加してプロトコルを切替えるようにしてもよい。例えば、制御線を追加し、図 6 のプロトコルか図 1 1 のプロトコルかを選択できるようにしてもよい。

## [0060].

次に、電子計算機30と外部とのデータ転送を高速化するため、図16に示すように、図1の電子計算機30にキャッシュコントローラ130を含むキャッシュ装置50を追加して、そのキャッシュコントローラ130の制御をコマンドで行なうように構成してもよい。図16ではキャッシュ装置50はキャッシュコントローラ130を3つ設けそれぞれ制御装置60、メモリ部80、処理部90に接続しているが、1つのキャッシュコントローラ130でこれらと接続する構成

でもよい。また、キャッシュコントローラ130内にキャッシュメモリ140を 複数ポート持ってもよい。また、複数のキャッシュコントローラ間でアドレス変 換装置150を共有してもよい。

### [0061]

キャッシュコントローラ130は、例えば外部記憶装置10等に記憶され処理 装置70がアクセスするデータを一時的に保持するキャッシュメモリ140とア ドレス変換装置150を含んでいる。キャッシュコントローラ130は、コマン ドによって制御され、主にキャッシュメモリ140と外部記憶装置10との間の データ転送と、キャッシュメモリ140と制御装置60や処理装置70との間の データ転送を行ない、処理装置70や制御装置60と並列に動作する。

## [0062]

アドレス変換装置 150は、処理装置 70のアドレス空間とインタフェース装置 40のアドレス空間との間のアドレスを互いに変換する装置であり、処理装置 70内で独立したアドレス空間を持つことができる。また、処理装置 70年にアドレス変換装置 150を設けることにより処理装置 70年に独立したアドレス空間を定義することもできる。

#### [0063]

また、インタフェース装置40に設けられたアドレス変換装置151は、電子計算機30と、電子計算機30と接続網20を介して接続する外部記憶装置10 や他の装置との間のアドレス空間の差分に対してアドレス変換する。処理装置7 0 は制御装置60でコマンドを実行してアドレス変換装置150の制御を行なう

#### [0064]

なお、キャッシュコントローラを制御するためのコマンドについては図8に記載していないが、例えばアドレス変換装置150が被変換アドレスと変換アドレスとを対にして記憶する変換用バッファを備える場合はバッファへの登録、消去、置換等の制御を行うコマンド等を設ければよく、

また、キャッシュメモリ140内の特定の領域を処理装置70の専用のローカルメモリ領域として設定するようなコマンドを追加してもよい。



## [0065]

また、データフローを解析してスケジューリングを行ない、使用するキャッシュやそのキャッシュの制御を予めコマンドシーケンスとして記述しておくことで、処理装置70による処理と、制御装置60によるデータフローの制御を並列に行なうことができ、処理装置70の処理能力が向上する。また、処理装置70が必要なタイミングでコマンドを発行するため、無駄なオーバヘッドも発生しない

## [0066]

例えば、キャッシュコントローラ130をコマンドで制御して、各装置がキャッシュメモリ140にアクセスするより前に、前もってデータをキャッシュメモリ140にロードしておくことが可能になり、効率の良いデータ転送が可能になる。

なお、本電子計算機30を接続網20に多数接続しても互いに通信および制御が可能であることは、上記説明から明白であり、本電子計算機30は任意に拡張が可能である。また、本電子計算機30は、本電子計算機30を1つ以上含むLSIや、本電子計算機30の一部分をLSIとして実現してもよい。さらに、本電子計算機30を論理的にFPGAやPLD等の再構成可能ハードウェア上に論理的に実装してもよい。

#### [0067]

次に、本発明の実施形態の電子計算機30の動作を図面を参照して説明する。 なお、電子計算機30の構成については様々な構成について説明してきたが、動 作の説明では図17に示す構成を例として説明する。動作説明は電子計算機で処 理する対象となるアプリケーションプログラムをプログラムデータメモリ811 ~813へ格納する処理単位へと分割し制御装置60で実行するコマンドを生成 するプログラムの生成方法を説明し、その次に図17の構成における電子計算機 30での動作・制御方法について説明する。

### [0068]

図17を参照すると、3つのプログラムデータメモリ811,812,813 に、有効ブロック選択82を介して接続され再構成可能ハードウェアで実現され

ページ: 23/

た処理要素110を1バンク有する1つの処理装置71があり、図11からdirect/offsetを指定するアドレスカウンタ制御S915を省略したプロトコルで制御装置60と処理装置71を接続し、制御装置60とインタフェース装置40との間のコマンド信号S41及び割り込み信号S42を省略した構成となっている。図17の制御装置60に実装されているコマンドセットは図8の通りとし、同制御装置60に実装されているアドレスカウンタ制御コードは図13及び図14の通りとする。なお、キャッシュ装置50は省略した構成としている。

## [0069]

図18は図17の処理要素110で実行するアプリケーションの処理内容の流れの一例を示した制御フロー図である。図18に示しているように、アプリケーションは初期状態C0を経て、制御フローで示している処理を動的に切り換えながら実行し、全ての処理が終ると終了状態C9となる。初期状態C0は処理P1を開始できる直前の状態とする。終了状態C9は、一例として図17における処理装置71がすべて停止した状態とする。

## [0070]

図18に示したアプリケーションの処理内容は、5つの状態(C1, C2, C3, C4, C5)と4種類の処理内容(P1, P2, P3, P4)を持つものとし初期状態C0から状態C1には無条件で遷移する。状態C1では処理P1を行ない、条件F1で状態2に遷移する。状態C2では処理P2を行ない、条件F2 aで状態3に、条件F2bで状態4に遷移する。状態C3では処理P1を行ない、条件F3で状態5に遷移する。状態C4では処理P3を行ない、条件F4で状態5に遷移する。状態C5では処理P4を行ない、条件F5で終了状態C9に遷移する。

#### [0071]

図19はアプリケーションを実行するプログラムを生成するフローである。図 19に示すフローは、各処理後に実行するコマンドシーケンスを生成する制御フロー解析手順M1、コマンドシーケンスをデータ列に変換するコマンドシーケンス実装手順M2、プログラムデータを生成するためのプログラムデータ生成手順 M3から成り、アプリケーション全体の制御フロー、終了、電子計算機30の構 成情報及びそのコマンドセット等を入力とし、本電子計算機の初期状態C0を示 すコマンドシーケンスコード、各処理装置内で使用する全てのプログラムデータ 、及びそれらから参照されるコマンドシーケンスコードを出力する。制御フロー 解析手順M1、コマンドシーケンス実装手順M2、プログラムデータ生成手順M 3はそれぞれプログラムで実現される。

## [0072]

制御フロー解析手順M1は、各処理(P1~P4)とそれに対応する状態(C 1~C5)、各状態に対応した遷移条件(F1~F5)と遷移先を解析する。そ して、各処理をプログラムデータメモリ811~プログラムデータメモリ813 のいずれかに割り当て、有効ブロック選択部82を切り換えて各処理を続けて実 行することで次状態に遷移できるようなコマンドシーケンスの中間コードを生成 する。

#### [0073]

図18のアプリケーションを制御フロー解析手順M1によって解析した結果と して生成されるコマンドシーケンスの中間コードの一例を図20に示す。ここで 、電源投入時には、有効ブロック選択部82はプログラムデータメモリ811を 選択しているものとする。 図20において、コマンドシーケンスSQ0のコマ ンド"load prg 812、PM1"のパラメータである812は処理要素 110において処理P1を実行するように生成されたプログラムデータのロード 先がプログラムメモリデータメモリ812であることを示し、PM1は同プログ ラムデータが格納されているメモリの領域を示す。PM1で指定されるプログラ ムデータPM1は外部記憶装置10を含む任意のメモリに格納されていてよい。 現段階では、プログラムデータPM1自体は生成されていないので空のメモリ領 域を指している。プログラムデータPM2、PM3、PM4もそれぞれ処理P2 、処理P3、処理P4を実行するように生成されたプログラムデータが格納され ているメモリの領域を指定するものである。

#### [0074]

図20において、例えば、状態C4は処理P3を実行している状態であり、こ

の状態で条件F4が成立した時点でコマンドシーケンスSQ4を開始する。コマンドシーケンスSQ4の処理内容は、"wait\_prg 813、PM4"によりプログラムデータメモリ813にプログラムデータPM4が全て転送されるまで待機し、"activate"によりプログラムデータメモリ813を選択して開始することとなる。プログラムデータメモリ813が"activate"されると、処理要素110はプログラムデータメモリ813に保持されているプログラムで決められた処理を開始する。この時点では、プログラムデータメモリ813には、処理PM4を実行するプログラムデータが保持されているため、処理要素110は処理PM4を開始する。これは、すなわち、状態C5に移行することを意味する。

## [0075]

このように、処理内容にコマンドシーケンスの実行手順を追加することで次の状態に遷移することができるようになる。しかも、処理装置(処理要素)自身が決められた条件を検出したタイミングでコマンドを出すことができるため、遷移のタイミングを処理内容に含めることができ、処理効率を向上させる。 また、図20において、処理P1を行なっている際には、状態がC1もしくはC3であるかを識別する必要があるため、処理P1を行なうプログラムデータメモリを"activate"する前に、処理P1を行なう処理装置71に割り込みベクタを設定し、その値を用いた遷移条件に修正している。例えば、状態C1の割り込みベクタの設定はSQ0の"interupt 71、C1"にて実行する。

## [0076]

コマンドシーケンス実装手順M2を用いて、図20のコマンドシーケンスをメモリに割り当てた様子を図22に、各処理におけるコマンドシーケンスの呼び出しを図17の構成における制御装置60と処理装置71との間のインタフェースのプロトコルに変換した、各処理毎の制御フローを図21にそれぞれ示す。

#### [0077]

図21及び図22では、電源投入後最初に実行するコマンドシーケンスSQ0 Aも含めて示している。コマンドシーケンスSQ0Aを実行することにより初期 状態C0へ遷移する。状態C0では有効ブロック選択部82はプログラムデータ メモリ811を選択しているため、処理要素110はプログラムデータメモリ8 11に格納されているプログラムの動作を電源投入後に開始する。

## [0078]

図21に示したように、個々の処理は電源投入時及びオリジナルの処理(P1, P2, P3, P4)に各コマンドシーケンス発行処理を追加した制御フローとなる。例えば、図21の処理P2において条件F2aが成立した際にはコマンド発行処理SQ2bAを実行し、条件F2bが成立した際にはコマンド発行処理SQ2bAを実行する。処理装置71がコマンド発行処理SQ2aAを実行する際には、リクエスト信号S911と、adr\_enaアドレスカウンタ操作信号S914及びADR002を示すアドレス信号S913が出力される。図22より、アドレスADR002はコマンドシーケンスSQ2aを指すため、制御装置60はSQ2aの内容を実行する。

#### [0079]

また、図20から分かるように、コマンドシーケンスSQ3とコマンドシーケンスSQ4は全く同じ動作をするため、図22に示したように、ベースアドレス値をADR004として1つに集約することができる。また、図18から分かるように、状態C3もしくは状態C4の後には状態C5となるため、図22では、コマンドシーケンスSQ3及びSQ4を指すアドレスADR004のオフセット+1のアドレスカウンタ制御コードにおいて、"load\_adr"を使わずに"add\_adr"を使用して次のアドレスカウンタ62の値(ADR004オフセット+2)を設定している。このように設計することで、処理装置71は余分なアドレスを出力する必要がなくなる。

## [0080]

最後に、図21で示した個々の処理を、プログラムデータ生成手順M3を用いて、それぞれの処理を実行するプログラムデータを生成する。生成した各プログラムデータをメモリに格納した例を図23に示す。生成したプログラムデータPM1、PM2、PM3、PM4が格納されたメモリ領域は、図22の各コマンドシーケンスのパラメータに反映させる。

#### [0081]

なお、図16に示したように、電子計算機にアドレス変換装置を備えることで、個々の処理でアクセスするメモリアドレスやコマンドが格納されたメモリを指すアドレスは独立したアドレス空間で設計することもできる。また、プログラムデータPM0に関しては、図17の構成例の電子計算機の電源投入直後に実行する必要があるため、このプログラムデータPM0は、あらかじめプログラムデータメモリ811に格納されている必要がある。従って、本実装例における、電源投入時の電子計算機の初期状態は図24のリストのようになる。

#### [0082]

次に電子計算機30の動作・制御方法について説明する。図25は上記説明した動作をタイミングチャートとしてまとめて示した図25である。図25と図17、図18、図21、図22、図23、図24を用いて説明する。

## [0083]

図25は横軸に、制御装置60内のアドレスカウンタ62の値、制御装置60の動作内容、処理要素110の動作内容、処理要素110に入力される割り込みベクタ信号S922の内容、各プログラムデータメモリ811、812、813が保持しているプログラムデータの内容、プログラムデータの転送状態を示し、縦軸は下向きに経過時間をT101から順に表している。なお、プログラムデータメモリ811、812、813の部分を編み目で表示している部分は実行中であることを示している。

#### [0084]

T101のタイミングは図24に示した電源投入時の電子計算機30の状態であり、プログラムデータメモリ811にコマンド発行処理SQ0Aを行なうプログラムデータPM0が格納されている。

#### [0085]

T102で処理要素110はPM0の動作を開始し、コマンド発行処理SQ0Aを実行する。制御装置60のコマンド参照装置61は、コマンド発行処理SQ0Aを受けとると、アドレスカウンタ62にアドレス値ADR000を設定し、図22のコマンドシーケンスが格納されたコマンドコードメモリ63のADR00に格納されたコマンドを読み出して、T103で"load\_prg"を実行

する。T103で制御装置60は、"load\_prg"を実行し、プログラムデータメモリ812へプログラムデータPM1を転送し始める。プログラムデータPM1の格納場所の情報は"load\_prg"のパラメータのPM1に含まれるものとし、ここでは外部記憶装置10に図23のように格納されているものとするが、外部記憶装置10以外のメモリに格納しておいてもよい。

## [0086]

図22を参照すると、ADR000のアドレスカウンタ制御コードは次のコマンドも実行するように設定されているため、制御装置60はアドレスカウンタ62に1を加え、T104で次の命令を実行する。T104で制御装置60は、プログラムデータメモリ812にプログラムデータPM1がすべて転送されるのを待ち、T105でその転送が終了すると、制御装置60は引続きT106で次の命令を実行する。

#### [0087]

以下、同様に実行され、T017で"activate 812"を制御装置60が実行すると、選択メモリ83がプログラムデータメモリ812を選択する情報に更新され、有効ブロック選択82は選択メモリ83の指示によりプログラムデータメモリ812に切り換え、処理要素110は動作が切替えられてプログラムデータメモリ812に格納されているPM1の処理を開始する。T108で、制御装置60はアドレスカウンタ制御コード"add\_adr 0/stop"によりT102から開始した一連のコマンドシーケンスの処理を終了する。

#### [0088]

以下、同様に実行され、T110において、処理要素110が処理P1を実行中に条件F1を検出し、割り込みベクタ信号S922がC1であることを確認するとコマンド発行処理SQ1Aを実行する。

T110でコマンド発行処理SQ1Aを受けた制御装置60はアドレスカウンタ62の値をADR001の値に更新する。

#### [0089]

T112で、制御装置 60 はコマンドコードメモリ 63 を読み出して" a c t i v a t e 813"を実行して、処理要素 110 の処理内容をプログラムデー

タメモリ813に格納されるPM2の処理に切り換える。

## [0090]

以下同様に実行され、T123において、処理要素110が処理P4を実行中に条件F5を検出するとコマンド発行処理SQ5Aを実行する。T123でコマンド発行処理SQ5Aを受けた制御装置60はコマンドコードメモリ63を参照し、T124で処理装置71対する"halt"を実行する。"halt"による停止指示を受けると処理装置71は動作を終了し、"halt"を実行した制御装置60もコマンドシーケンスの解釈実行を終了する。

#### [0091]

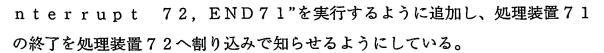
このように、生成されたプログラムデータはPMO、PM1、PM2、PM3、PM4の5つであるが、使用するプログラムデータメモリは811、812、813の3つである。これは、ハードウェアリソースを越えるようなアプリケーションが本電子計算機30に実装できることを示している。

#### [0092]

また、図17の構成では処理装置71はバンクを1つしか含まない構成となっているが、2つ以上のバンクを有する場合はプログラムデータPM0~PM4を複数のバンクのプログラムデータメモリに格納しそれぞれの再構成可能ハードウェアで構成された処理要素で実行させるようにしてもよい。この場合、処理装置の出力は有効バンク選択部92で選択された処理要素のコマンドや出力データとなり、有効バンク選択部92で選択された処理要素が有効に動作し、プログラムデータメモリと処理要素を切り換えながら処理を進めることになる。

## [0093]

次に処理装置 7 0 が複数ある場合の動作について、図 2 6 の構成を例に説明する。図 2 6 は図 1 7 の処理装置 7 1 を 1 つ含む構成に処理装置 7 2 を追加して処理装置 7 0 が 2 つ存在する構成としている。さらに、動作開始のトリガとなるコマンドSQ 0 A の発行を処理装置 7 1 ではなく処理装置 7 2 から実行するようにしている。また、図 2 2 に示した処理装置 7 1 のコマンドシーケンスSQ 5 を図2 7 に示すようなコマンドシーケンスSQ 5 Bに変更し、"halt"の後に"i



## [0094]

図28は、コマンドSQ0Aの発行を処理装置72が実行し処理装置71が自己の終了を"interrupt"で処理装置72へ通知する上記の動作を示したタイミングチャートである。

## [0095]

図28を参照すると、T201において、処理装置72は処理P5の中で、処理装置71の初期化のためのコマンド発行処理SQ0Aを実行する。T201でコマンド発行処理SQ0Aを受けた制御装置60はコマンドシーケンスSQ0を実行する。T202で初期化された処理装置71は図25で示したような一連の処理を行い、T203でコマンド発行処理SQ5Aを実行する。T203で制御装置60はコマンドシーケンスSQ5Bを実行し、"halt"の実行によりT204で処理装置71を停止させ、"interrupt"の実行によりT205で処理装置72に割り込みを出力する。

### [0096]

処理装置 7 2 は処理 P 5 を実行中に、T 2 0 1 においてコマンド発行処理 S Q 0 A を実行した後、すぐに別の処理 P 6 を実行することができる。そして、処理 P 6 において処理装置 7 1 からの割り込みを待って、後続の処理 P 7 に遷移することもできる。もちろん、処理装置 7 2 は処理 P 6 を実行せずに、単に処理装置 7 1 からの割り込みを待つだけでもよい。

## [0097]

また、図26の構成の場合には、処理装置71で"halt"が実行された後の終了状態を処理装置71の初期状態として、同じ処理を何度でも処理装置72から実行することができる。また、処理要素72は図2、図3、図4、図5で示した構成が可能であり、特にCPU120が処理要素72の構成要素として入っていた場合には、そのソフトウェアプログラムの中の1つの関数呼び出しやシステムコール、もしくはそれらを含むスレッドやオブジェクト、あるいはCPU120のインストラクションの拡張として処理要素71を使用してもよい。

## [0098]

このように複数の処理装置を並列に動作させる際に、"interrupt"コマンドを利用して処理装置間で同期をとれるので、処理能力を向上させとともに全体の処理の前後関係を順序立てて実行することができる。

## [0099]

また、電子計算機30は図1に示したように、接続網20を介した外部からコマンドを受けとることができるため、電子計算機30の外部からコマンド発行処理SQ0Aを実行させるようにしてもよい。さらに、図5に示したように、処理装置70の処理要素を電子計算機30で実現することもできるため、処理を階層化・細分化して実装してもよい。

## [0100]

なお、上記動作説明では、本電子計算機の構成を固定した場合の実装例を示したが、例えば、図5のように制御装置60が再構成可能な制御装置R60であった場合には、図29のような生成フローにおいて、コマンドシーケンス中間コードで使用しているコマンドのみをコマンドセットとして使用するようにし、そのコマンドサブセットのみを実装した制御装置R60を構成してもよい。このように構成することで、制御装置60を簡略化することができる。

#### [0101]

以上の説明では図16に示したキャッシュ装置50を除いた構成で説明したが、図17や図26の構成にキャッシュ装置50を挿入する構成にすることもできることは明瞭であり、キャッシュ装置50を挿入することにより、電子計算機30の外部との間のデータ転送時間を短縮することができ、さらにアドレス変換装置150を有することのより、処理装置に固有のアドレス空間を持たせることが可能になる。

## [0102]

また、実装フローによる解析結果に基づいて、制御装置 6 0 や処理装置 7 0 も 含めた全ての構成要素を新規に設計および製造してもよい。

#### [0103]

なお、本発明が上記各実施例に限定されず、本発明の技術思想の範囲内におい



て、各実施例は適宜変更され得ることは明らかである。

#### [0104]

## 【発明の効果】

以上説明したように本発明によれば、アプリケーションプログラムの処理を分割して複数の処理単位とし処理単位毎に論理回路を形成するプログラムを切り換えながら再構成可能ハードウェアで実行させることにより大きなアプリケーションプログラムでも小さな再構成可能ハードウェアで実行可能となるため、アプリケーションプログラムを安価な構成で高速に実行でき、さらに、処理単位のコマンドシーケンスを変更することにより処理単位のプログラムを容易に応用することができるので、新たなアプリケーションプログラムへの応用や、新たな電子計算機の構築を低コストで実現できるという効果がある。

#### [0105]

さらに、論理回路を形成するプログラムを保持するプログラムデータメモリを 複数有して処理単位の実行中に次の処理単位のプログラムを別のプログラムデー タメモリに読み出すことにより、切り換えの際のプログラムの読み出し時間を短 縮して切り換え時間を短縮し処理速度を向上することができる。

#### 【図面の簡単な説明】

#### 図1

本発明の実施形態の構成を示すブロック図である。

#### 【図2】

本発明の実施形態の処理装置の一例を示すブロック図である。

#### 【図3】

本発明の実施形態の処理要素の一例を示した図である。

#### 【図4】

本発明の実施形態の処理要素の一例を示した図である。

#### 【図5】

本発明の実施形態の処理要素の一例を示した図である。

#### 【図6】

本発明の実施形態の制御装置と処理要素の接続例を示した図である。



#### 【図7】

本発明の実施形態の制御装置に実装するコマンドコードの構成を示した図である。

#### 【図8】

本発明の実施形態の制御装置に実装するコマンドコードの機能を示した図である。

#### 【図9】

本発明の実施形態の制御装置と処理要素の接続例を示した図である。

#### 【図10】

本発明の実施形態のコマンドの格納例を示した図である。

#### 【図11】

本発明の実施形態の制御装置と処理要素の接続例を示した図である。

#### 【図12】

本発明の実施形態のコマンドの格納例を示した図である。

## 【図13】

本発明の実施形態のアドレスカウンタ制御コードの構成例を示した図である。

#### 【図14】

本発明の実施形態のアドレスカウンタ制御コードの機能例を示した図である。

#### 【図15】

本発明の実施形態のコマンドシーケンスを示した図である。

#### 【図16】

本発明の実施形態のキャッシュを付加した構成のブロック図である。

## 【図17】

本発明の実施形態の動作説明で参照する構成例を示すブロック図である。

#### 【図18】

本発明の実施形態の実装するアプリケーションを示した図である。

## 【図19】

本発明の実施形態のプログラムデータの生成フロー図である。

#### 【図20】

本発明の実施形態のコマンドシーケンス中間コードを示した図である。

#### 【図21】

本発明の実施形態の処理の制御フロー図である。

#### 【図22】

本発明の実施形態のコマンドコードメモリに割り当てたコマンドシーケンスの 図である。

#### 【図23】

本発明の実施形態のメモリに割り当てたプログラムデータの図である。

#### [図24]

本発明の実施形態の電源投入時の電子計算機の状態を示した図である。

#### 【図25】

本発明の実施形態の動作を示したタイミングチャートである。

#### 【図26】

本発明の実施形態の2つの処理装置で構成するブロック図である。

#### 【図27】

本発明の実施形態のメモリに割り当てたコマンドシーケンスの図である。

#### 【図28】

本発明の実施形態の2つの処理装置が動作するタイミングチャートである。

#### 【図29】

本発明の実施形態のプログラムデータの生成フロー図である。

#### 【図30】

従来技術においてアプリケーションプログラムの全てを専用ハードウェアとして実装する手法例を示した図である。

#### 【図31】

従来技術においてアプリケーションプログラムの一部を専用ハードウェアとして実装する手法例を示した図である。

#### 【図32】

従来技術においてアプリケーションプログラムの一部を専用ハードウェアとして実装する手法例を示した図である。

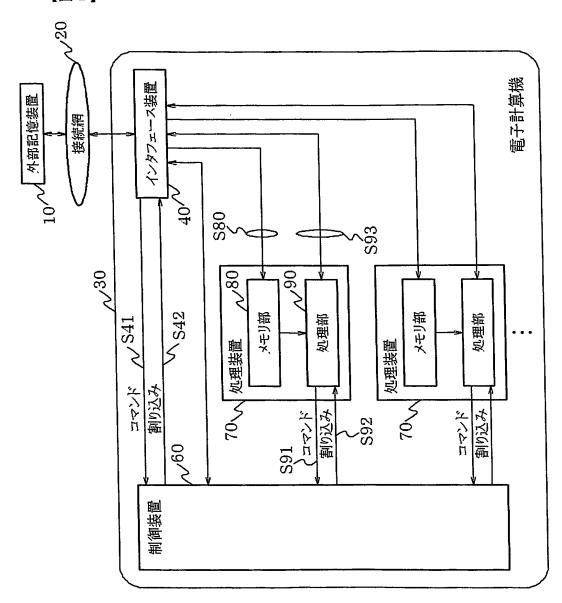
#### 【符号の説明】

- 10 外部記憶装置
- 20 接続網
- 30 電子計算機
- 40 インタフェース装置
- 50 キャッシュ装置
- 60 制御装置
- 61 コマンドコード参照装置
- 62 アドレスカウンタ
- 63 コマンドコードメモリ
- 70、71、72 処理装置
- 80 メモリ部
- 81、811、812、813 プログラムデータメモリ
- 82 有効ブロック選択部
- 83 選択メモリ
- 9 0 処理部
- 91 処理要素
- 92 有効バンク選択部
- 101、102 バンク
- 110 処理要素
- 120 CPU
- 130 キャッシュコントローラ
- 140 キャッシュメモリ
- 150、151 アドレス変換装置
- R 6 0 再構成可能制御装置
- M1 制御フロー解析手順
- M2 コマンドシーケンス実装手順
- M3 プログラムデータ生成手順

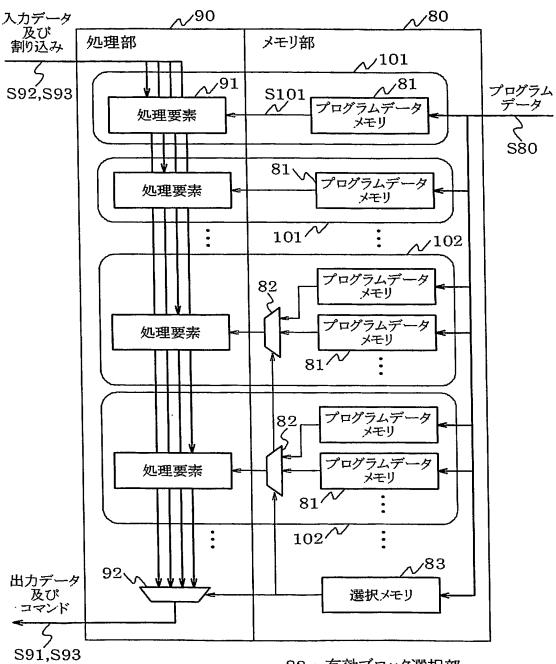




【図1】

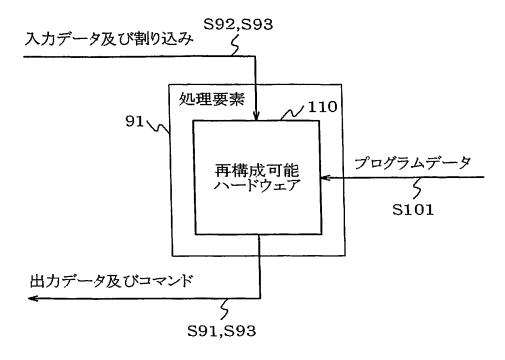


【図2】

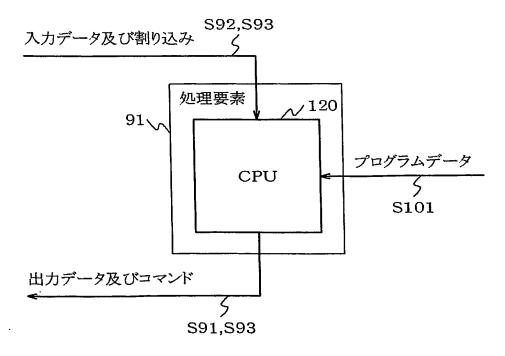


82: 有効ブロック選択部 92: 有効バンク選択部

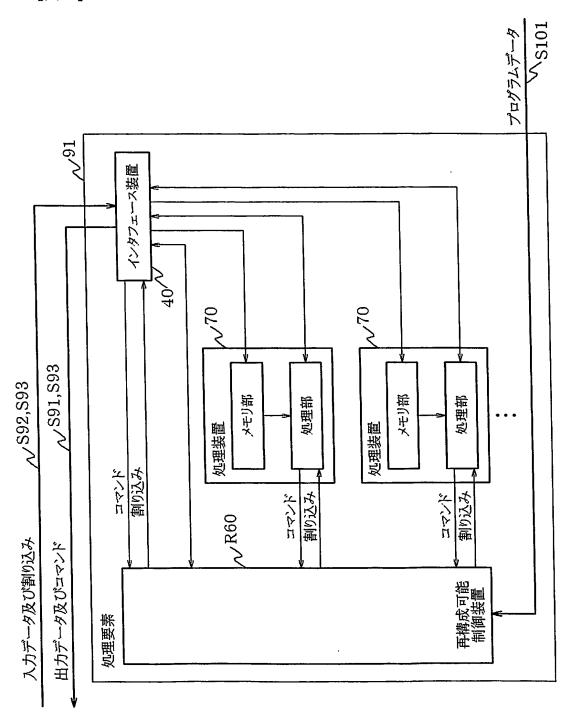
【図3】

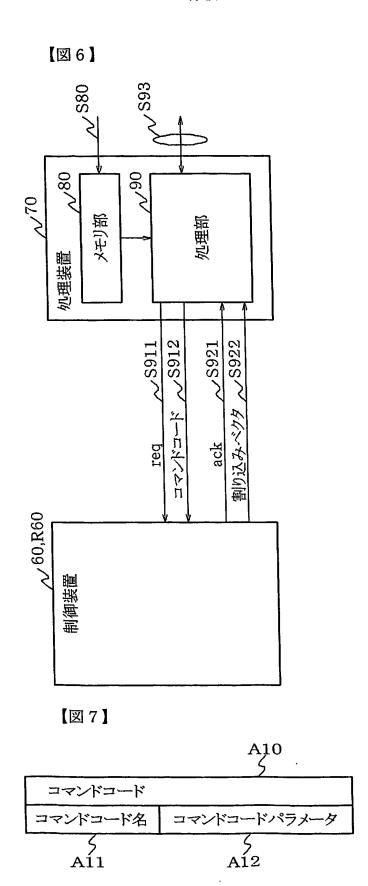


【図4】



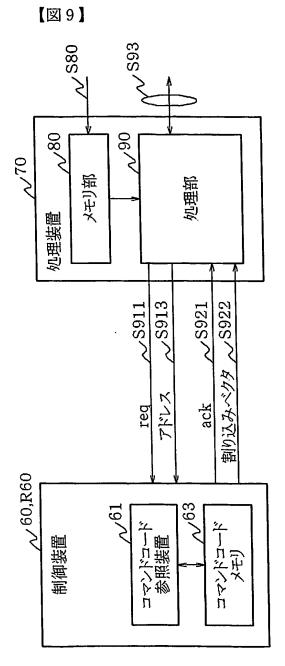
【図5】





【図8】

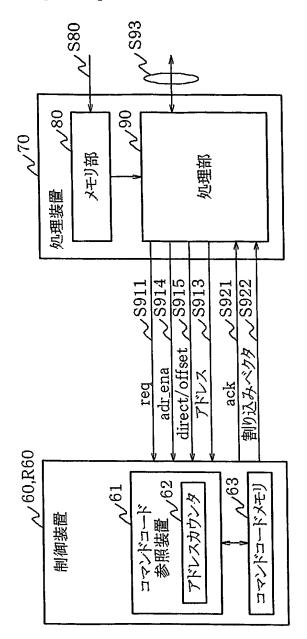
!		
コマンドコード名	コマンドコードノペラメータ	内容
activate	<b>処理要素</b>	指定した処理要素を選択し、動作を開始させる
halt	<b>処理装置</b>	指定した処理装置の動作を停止する
Interrupt	処理装置、及び割り込みベクタ番号	指定した処理装置に指定した割り込みベクタ番号を発行する
load_prg	プログラムデータメモリの領域、及び プログラムデータが格納されているメモリ領域	指定したプログラムデータメモリの領域に指定したメモリ領域に 格納されているプログラムデータを転送する
cancel_prg	プログラムデータメモリの領域、及び プログラムデータが格納されているメモリ領域	指定したプログラムデータメモリの領域に指定したメモリ領域に格納されているプログラムデータを転送することを中止する
wait_prg	プログラムデータメモリの領域、及び プログラムデータが格納されているメモリ領域	指定したプログラムデータメモリの領域に指定したメモリ領域に格施されているプログラムデータが全て転送されるまで待機する



【図10】

アドレス	データ
アドレス1	コマンドコード1
アドレス2	コマンドコード2
	: A10

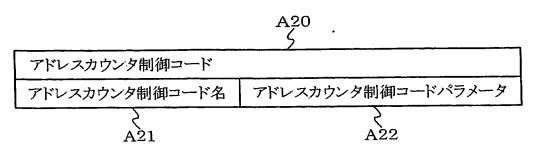




【図12】

アドレス		デー	-タ	
アドレス1	アドレスカウンタ制	御コード1	フラグ1	コマンドコード1
アドレス2	アドレスカウンタ制	御コード2	フラグ2	コマンドコード2
	A20	•	A30	} A10

【図13】





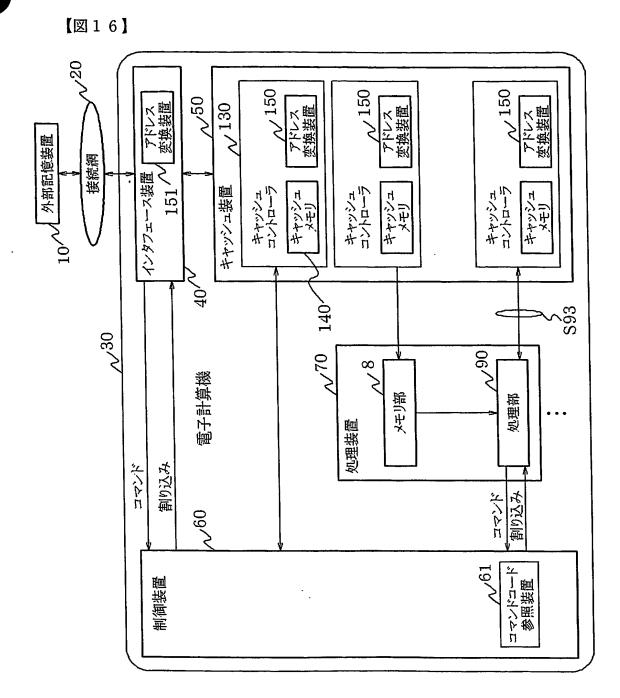
【図14】

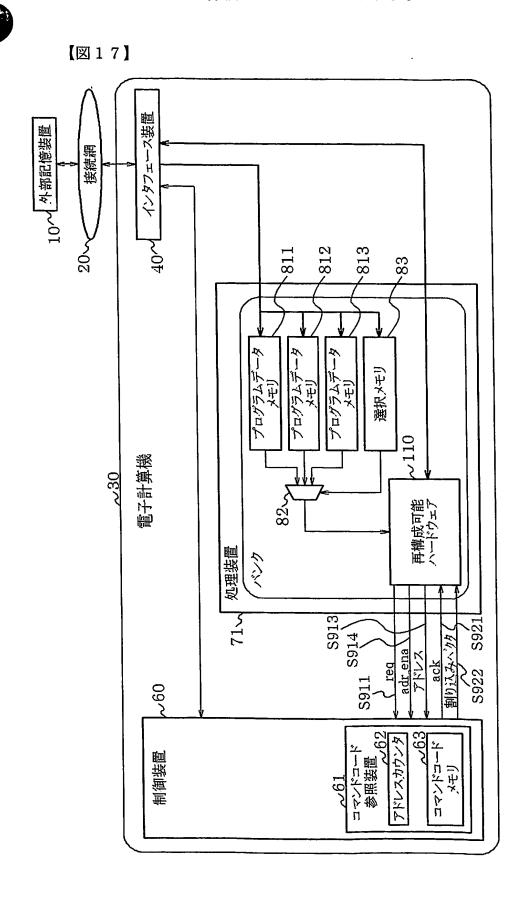
アドレスカウンタ制御コード名	アドレスカウンタ制御コードペラメータ	内容
load_adr	Z	アドレスカウンタの値にNを設定する
add_adr	N	アドレスカウンタの値にNを加算する
push_adı	Z	アドレスカウンタの値をアドレスカウンタスタックに迅避し、Nに設定する
pop_adr		アドレスカウンタの値をアドレスカウンタスタックから復帰させる

N:数值



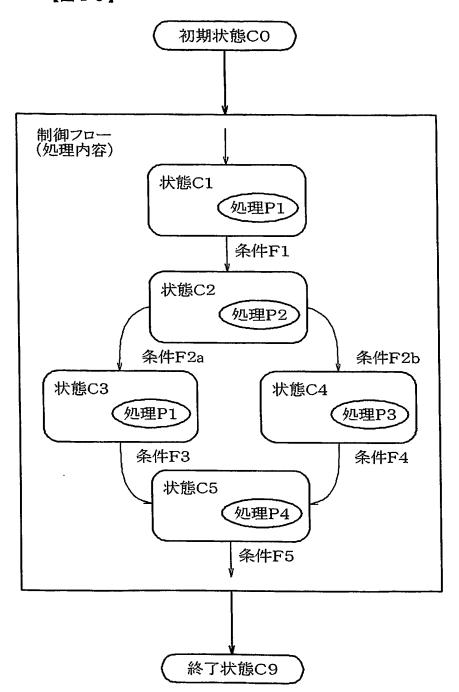
アドレス	データ	
	アドレスカウンタ制御コード及びフラグ	コマンドコード
:	,√X100 :	√Y100
100	add_adr 1   cont	コマンドコード100
101	load_adr 200   cont	コマンドコード101
:	X200 : X101	Y101 Y200 \square
200	add_adr 1   stop	コマンドコード100
201	アドレスカウンタ制御コード201	コマンドコード101
:	:	



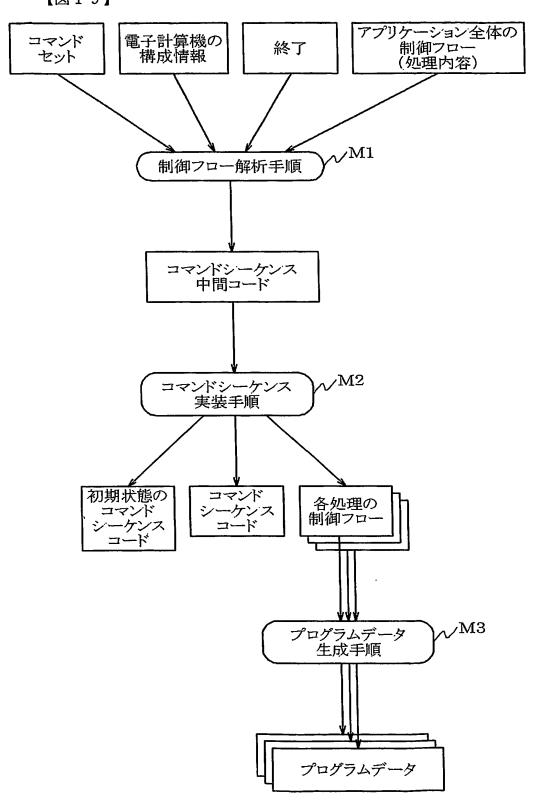




【図18】





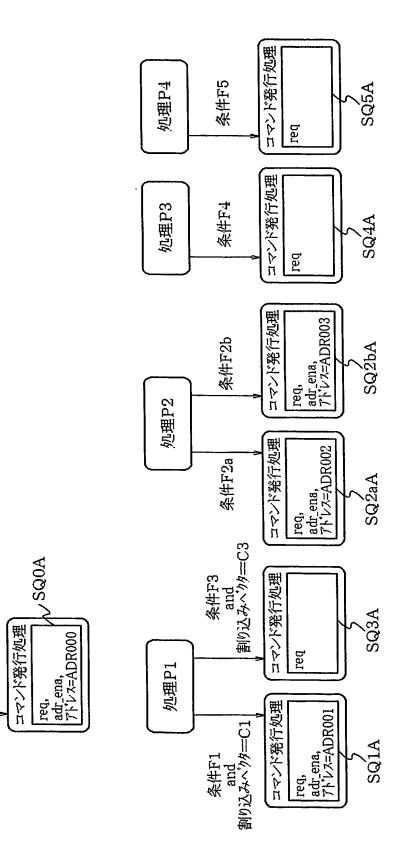


# 【図20】

	√ SQ0	$\sim$ SQ1	N SQ3	$_{\mathcal{N}}$ SQ2a	$\sqrt{\text{SQ2b}}$	V SQ4	N SQ5
コマンドシーケンス中間コード	load_prg 812, PM1 wait_prg 812, PM1 interrupt 71, C1 activate 812 load_prg 813, PM2	wait_prg 813, PM2 activate 813 load_prg 811, PM3	wait_prg 813, PM4 activate 813	cancelprg 811, PM3 interrupt 71, C3 activate 812 load_prg 813, PM4	wait_prg 811, PM3 activate 811 load_prg 813, PM4	wait_prg 813, PM4 activate 813	halt 71
使用する プログラム データメモリ	811	812		813		811	813
遷移先	沃態 C1	状態 C2	沃 C5	狀態 C3	<b></b>	沃 C.5	終了決態 C9
遷移条件	1	条件F1 and 割り込みベクタ==C1	条件F3 and 割り込みベクタ==C3	条件 F2a	条件 F2b	条子 4.4	条件 F5
	初期状態 C0	沃能 C1	关 C3	沃 (C2		关 5.4	沃能 C.5
処理内容	ı	<u>処理</u> P1		処理 P2		処理 P3	処理 P4

【図21】

電源投入





【図22】

			008/				, SO1	†* > >		600	V 3478			,/ SQ2b				, SQ3,SQ4	>	, SQ5	<b>1</b>	
		PM1	PM1	C1		PM2	PM2	,	PM3	PM3	C3		PM4	PM3		PM4	1, 1, 1, 1	PIM4				
	コマンドコード	812,	812,	711,	812	813,	813,	813	811,	811,	71,	812	813,	811,	811	813,	,	813,	813	7.1		
コマンドシーケンス	725	load_prg	wait_prg	interrupt	activate	load_prg	wait_prg	activate	load_prg	cancel_prg	interrupt	activate	load_prg	wait_prg	activate	load_prg		wait_prg	activate	halt		
シベンタ	11	cont	cont	cont	cont	stop	cont	cont	stop	cont	cont	cont	stop	cont	cont	stop		cont	stop	stop		
Л	アドレスカウンタ制御コード	add_adr 1	add_adr 1	add_adr 1	add_adr 1	add_adr 0	add_adr 1	add_adr 1	add_adr 0	add_adr 1	add_adr 1	add_adr 1	load_adr ADR004	add_adr 1	add_adr 1	load_adr ADR004		add_adr 1	add_adr 1	add_adr 0		
	オフセット値	0+	+1	+2	+3	+4	0+	+1+	+2	0+	+1	+2	+3	0+	+1	+2		0+	+1	+2		
	ベースアドレス値	ADR000					ADR001			ADR002				ADR003				ADR004				



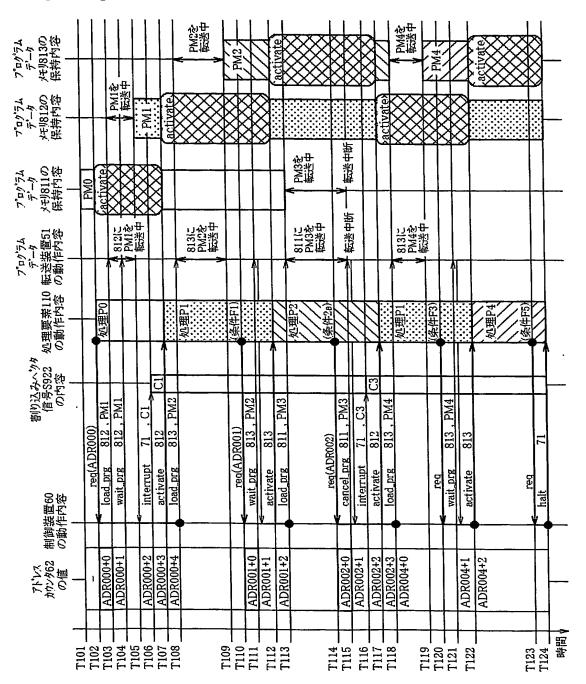
メモリ	
SQ0Aのコマンド発行 を行なうプログラムデータ	√ PM0
処理P1、SQ1A,SQ3Aのコマンド発行 を行なうプログラムデータ	√PM1
処理P2、SQ2aA, SQ2bAのコマンド発行 を行なうプログラムデータ	√PM2
処理P3、SQ4Aのコマンド発行 を行なうプログラムデータ	// PM3
処理P4、SQ5Aのコマンド発行 を行なうプログラムデータ	PM4

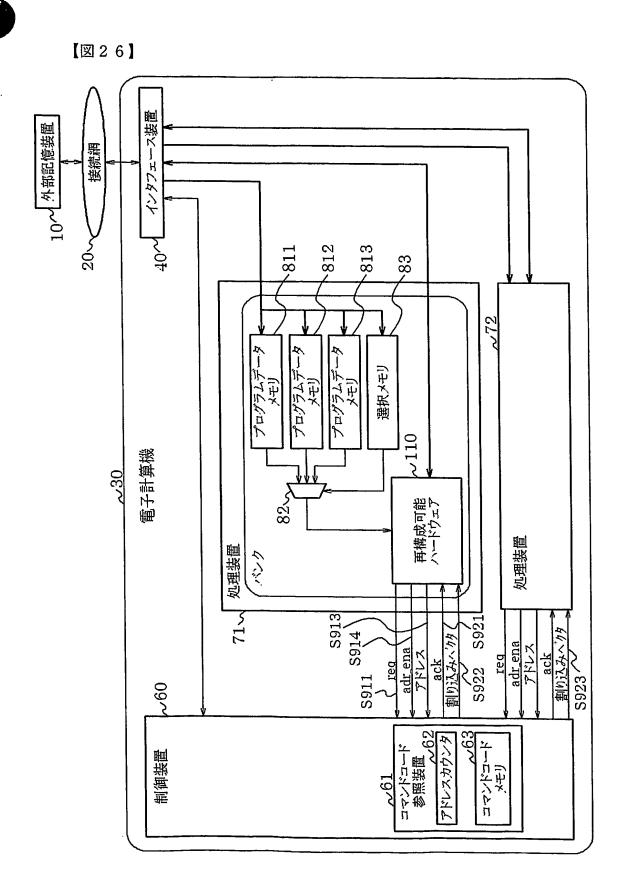
【図24】

プログラムデータメモリ811にPMOが格納されている プログラムデータメモリ811がactivateされている



【図25】

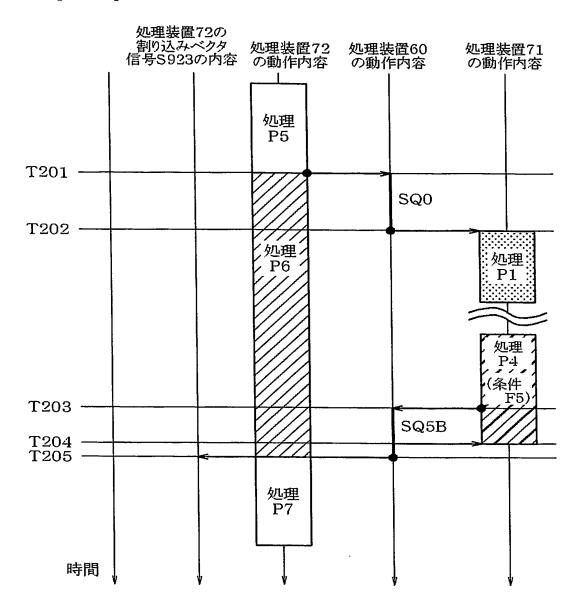




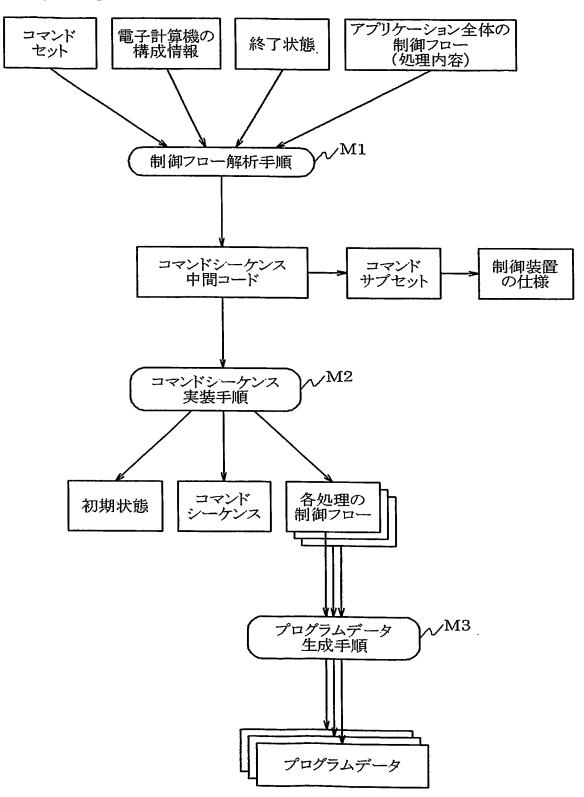


			, , SQ0	>			, SQ1			860s	V 385a			,/SQ2b				/ 3&5,5&5		,/SQ5B	·	
		PM1	PM1	C1		PM2	PM2	1	PM3	PM3	<u>က</u>		PM4	PM3		PM4	PM4				VD71	
	ゴーレメンマロ	812,	812,	71,	812	813,	813,	813	811,		71 ,	812	813,	811,	811	813,	813.	813	!	71	72,END71	ļ
コマンドシーケンス	(AL	load_prg	wait_prg	interrupt	activate	load_prg	wait_prg	activate	load_prg	cancel_prg	interrupt	activate	load_prg	wait_prg	activate	load_prg	wait brg	activate		halt	interrupt	
シズグ	九月月	cont	cont	cont	cont	stop	cont	cont	stop	cont	cont	cont	stop	cont	cont	stop	cont	stop		cont	stop	
Л	アドレスカウンタ制御コード	add adr 1	add_adr 1	add adr 1	add adr 1	add_adr 0	add_adr 1	add_adr 1	add_adr 0	add_adr 1	add_adr 1	add_adr 1	load_adr ADR004	add_adr 1	add_adr 1	load_adr ADR004	1	add_adr 1		add_adr 1	add_adr 0	
	オフセット値	0+	+1	+2	+3	+	0+	+1	+3	0+	+1	+2	+3	0+	+1	+2		+		+2	+3	
	ベースアドレス値	ADROOO					ADR001			ADR002				ADR003			100mm	ADR004				

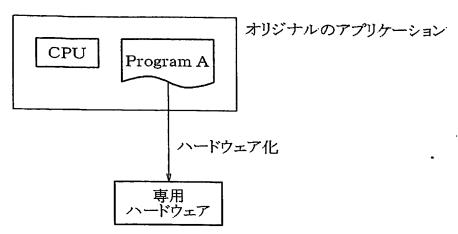




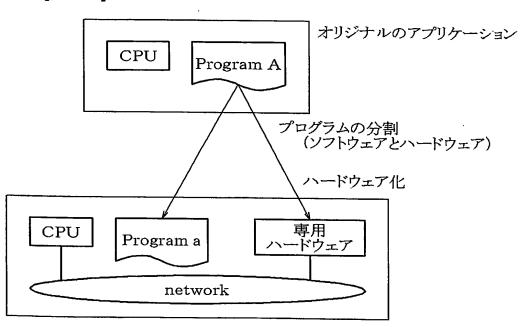




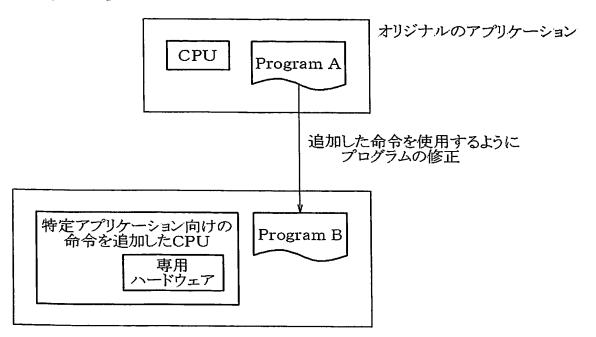




## 【図31】



## 【図32】





【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 アプリケーションプログラムを処理単位に分割して切り換えて再構成可能ハードウェアに論理回路を構築して実行させることにより低コストで処理速度を向上させ、アプリケーションプログラムを容易に再利用可能とすること。

【解決手段】 論理回路をプログラムにより形成可能な再構成可能ハードウェアをからなる処理部90と処理部90の論理回路の形成を決めるプログラムを保持するメモリ部80を含む処理装置70と、処理装置70の指定したコマンドを実行する制御装置60とを有し、前記コマンドは、処理装置70が所定の条件を検出した際に処理部90から実行を指示され、前記メモリ部80に保持するプログラムを置き換えたりメモリ部80が複数のプログラムデータメモリ81から構成される場合に有効とするプログラムデータメモリを切り換えたりするコマンドを含む。

【選択図】 図1

ページ: 1/E

### 認定・付加情報

特許出願の番号 特願2003-180659

受付番号 50301056065

書類名 特許願

担当官 第七担当上席 0096

作成日 平成15年 6月26日

<認定情報・付加情報>

【提出日】 平成15年 6月25日

特願2003-180659

出願人履歴情報

識別番号

[000004237]

1. 変更年月日

1990年 8月29日

[変更理由]

新規登録

住 所 氏 名

東京都港区芝五丁目7番1号

日本電気株式会社

# This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

BLACK BORDERS

IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES

FADED TEXT OR DRAWING

BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING

SKEWED/SLANTED IMAGES

COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS

GRAY SCALE DOCUMENTS

LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT

REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

## IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

□ OTHER: \_\_\_\_\_

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.